

REGLAMENTO VALORANT

GAME CHANGERS by Nivea



Índice

1. Introducción a GAME CHANGERS	4
2. Contacto	4
3. Cronograma	4
3.1 Calendario del torneo	4
3.2 Descripción general	4
4. Reglamento general de Valorant	5
4.1 Administración	5
4.2 Jueceo	5
4.3 Decisiones del árbitro	5
4.4 Medidas disciplinarias	5
5. Participación	5
5.1 Registro en la web	6
5.2 De las participantes	6
5.2.1 Cuentas	6
5.2.2 Jugadora	6
5.3 De los equipos	7
5.3.1 Identificación de las jugadoras	7
5.3.2 Cambios en la plantilla	7
5.3.3 Cambios de Riot ID	7
6. Competencia	8
6.1 Plataforma de torneo	8
6.2 Asistencia y horarios	8
6.2.1 Puntualidad	8
6.2.2 Penalizaciones	8
6.3 Antes del partido	8
6.3.1 Ingresar a discord	8
6.3.2 Ingresar a la sala de juego	9
6.3.3 Lado del mapa (atacante y defensor)	9
6.3.4 Mapas	9
6.3.4.1 Selección y bloqueo de mapas (cuartos de final, semifinales y final, mejor de 3)	10
6.3.5 Agentes recién salidos	10
6.3.6 Revisión de jugadoras	10
6.3.7 Espectadores	10
6.3.8 Uso de truco	10
6.3.9 Versión de juego	11
6.4 Durante el partido	11

GAME CHANGERS BY NIVEA

6.4.1 Reinicio de partida	11
6.4.2 Pausas	11
6.5 Después del partido	12
6.5.1 Reporte de victorias	12
6.6 Código de comportamiento	12
7. Creación y estructura de la partida	13
7.1 Partida personalizada	13
8. Cambios en el reglamento	17
10. Premios	17

1. Introducción a GAME CHANGERS by Nivea

Este reglamento servirá como regulación de **GAME CHANGERS by Nivea** que se llevará a cabo de manera online y de exclusiva participación para mujeres.

El torneo está organizado completamente por **GGTech Entertainment América**. Estas reglas oficiales se aplican a todas las jugadoras participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por **GGTech Entertainment América** y los cambios serán notificados en el momento.

2. Contacto

El contacto durante todo el torneo será por medio del discord oficial. Deberán unirse al discord antes de iniciar la competencia.

Discord: <https://discord.gg/CYjr43uRuW>

También se les hará llegar información por medio de la página web de <https://qualy.gg/landing/valorant-game-changers-by-nivea>

3. Cronograma

3.1 Calendario del torneo

- **Inscripciones:** 10 de Noviembre al 19 de noviembre de 2021.
- **Inicio de partidas:** 22 de Noviembre de 2021.
- **Semifinales y Final :** 27 y 28 de Noviembre de 2021.

Nota: El inicio del torneo dependerá del número de equipos inscritos dentro de la plataforma web, el cual se estará notificando por el servidor oficial del torneo.

3.2 Descripción general

- **Plataforma:** PC.
 - **Jugadores:** 5 principales.
 - **Región:** LAS.
 - **Mapas:** Split, Bind, Haven, Ascent, Icebox, Breeze, Fracture.
 - **Modo de juego:** Estándar. (5 vs 5)
 - **Formato:** Mejor de tres. Final mejor de 5.
- a. Todos los agentes están permitidos. (Excepto agentes nuevos, en caso de tener la salida de un nuevo agente durante el torneo, se deberán esperar los 15 días reglamentarios para poder hacer uso del mismo).

4. Reglamento general de Valorant

4.1 Administración

La administración podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.

- Toda la información y **reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio** de ser necesario. Todas las jugadoras inscritas recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la integridad competitiva del torneo.

4.2 Jueceo

La administración del torneo tiene la responsabilidad de revisar cada asunto y situación que ocurra durante todo el torneo. Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en cada encuentro.

4.3 Decisiones del árbitro

- Las decisiones serán tomadas por un Head Referee, quien velará siempre por la integridad competitiva y por hacer el reglamento de torneo y espíritu del juego.
- Las decisiones del equipo de arbitraje sobre hechos relacionados con el juego son definitivas e inapelables.

4.4 Medidas disciplinarias

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadoras o equipos que cometan infracciones al presente reglamento. El no conocer el reglamento no exime la responsabilidad ni la acatación obligatoria a este.

5. Participación

- Todos los equipos interesados en participar deberán crear una cuenta en la plataforma de torneos dentro de la web <https://qualy.gg/landing/valorant-game-changers-by-nivea> y deberán registrarse de manera correcta en el link del torneo.
- Cada jugadora acepta participar en entrevistas con los medios, conferencias de prensa, sesiones de transmisión, eventos de patrocinio, sesiones de fotos o videos, eventos benéficos, visitas a casas, transmisiones por Internet,

podcasts, chats y otros eventos de medios que Riot o el Operador del torneo organizan en relación con el marketing. Se les informará los requerimientos y los horarios directamente a las participantes de este contenido multimedia.

- Es imprescindible rellenar los datos del perfil de la jugadora en la web del torneo, tanto el nombre de juego como los documentos: DNI, en caso de ser menor de edad deberá adjuntar el permiso de menores de edad (con DNI del tutor), además de poder ser identificable en todo momento.

5.1 Registro en la web

Deberán registrarse en el sitio web oficial de la competencia <https://qualy.gg/landing/valorant-game-changers-by-nivea>, y rellenar los datos requeridos para crear su usuario, además deberán rellenar su perfil y añadir el Riot ID en el apartado de Game ID para VALORANT (Ej. GGTech #LAS). Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de las participantes.

5.2 De las participantes

- Todas las participantes del torneo se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento, tomando en cuenta y aceptando que el incumplimiento o la desinformación podría acerer a diferentes sanciones, y en el peor de los casos a la descalificación
- Los datos personales deberán ser reales, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión dentro del torneo.
- Todas las participantes deberán ser residentes de la región Latinoamérica Sur (Argentina, Bolivia, Chile, Paraguay, Perú y Uruguay).

5.2.1 Cuentas

- Cada participante deberá inscribirse con una y sólo una cuenta de VALORANT personal e intransferible, en el servidor Latinoamerica Sur.
- Esta cuenta sólo podrá utilizar la cuenta la propietaria de la misma.
- Si una jugadora tiene su cuenta con restricción de acceso, ésta se deberá comunicar con algún administrador de inmediato para revisar una solución.
- Cada participante es responsable de proveer la información correcta de su

5.2.2 Jugadoras

- Todas las mujeres son bienvenidas a participar en el torneo.
- Las jugadoras inscritas no podrán participar en más de un equipo de la competencia.
- No podrán participar jugadoras menores de 16 años.
- En un principio, las jugadoras deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización por parte de Riot Games a alguna jugadora puede perjudicar la participación de la misma y de todo su equipo.

- Si alguna jugadora es menor de 18 años (y es mayor a 16 años) deberá contar con el permiso de sus padres o tutor ([El permiso para menores de edad se encontrará disponible en el servidor oficial de Discord](#)).
- Todas las jugadoras tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.
- Todas las jugadoras deberán ser residentes de los países conformantes de LATAM Sur: Latinoamérica Sur (Argentina, Bolivia, Chile, Paraguay, Perú y Uruguay), excluyendo únicamente si alguna jugadora llegase a ser jugadora extranjera o suplente extranjera (ver punto 5.3).

5.3 De los equipos

- Los equipos deben constar de un total de 5 jugadoras titulares obligatoriamente y 2 suplentes de forma opcional.
- En caso de tener entrenador este deberá estar inscrito en el equipo (ver punto 5.3.4).
- La premiación para las suplentes dependerá completamente del equipo, (sólo las 5 jugadoras que juegan la final obtendrán premios, es cuestión de cada equipo el manejo de sus premios). De no ser así se notificará al equipo.
- Solo jugadoras inscritas en la plantilla principal y suplentes pueden participar.
- Cada equipo deberá de tener definido a una representante denominada como capitana, persona que velará por los intereses del equipo ante el torneo, y será el contacto directo con la administración.
- Los equipos pueden participar con dos jugadoras de cualquier región y se denominará como jugadora extranjera o suplente extranjera.
- El equipo participante deberá de mandar a la organización del torneo, logotipo en formato sin fondo png y redes sociales en caso de tener en el momento que la organización lo solicite.

5.3.1 Identificación de las jugadoras

Es imprescindible rellenar los datos del perfil de participante en la web de <https://qualy.gg/landing/valorant-game-changers-by-nivea>, tanto el nombre de juego, como los documentos de identificación y comprobante de residencia, además de subir tu autorización parental en caso de ser menor de edad.

Las jugadoras aceptan participar en cualquier momento en una verificación de identidad, por lo que deben tener a la mano sus documentos correspondientes.

5.3.2 Cambios en la plantilla

No se permiten cambios de plantilla una vez que cierran inscripciones (19 Noviembre de 2021).

5.3.3 Cambios de Riot ID

- Todas las jugadoras deberán tener el Riot ID actualizado en la plataforma como se muestra en su cuenta, en caso de tener que actualizar su perfil debe de contactar a un miembro del staff dentro del servidor de discord.
- Está prohibido que los nombres de las participantes contengan vulgaridades o hagan referencia y/o incitación a la violencia, xenofobia, transfobia o palabras altisonantes que puedan ser consideradas como agresión a otras participantes, al torneo, a VALORANT, Riot Games y/o a los organizadores del torneo.
- **Están prohibidos los cambios de Riot ID una vez concluidas las inscripciones.** En caso de realizar un cambio y no notificar a la administración o confirmar el cambio, la jugadora no podrá participar en el torneo.

5.3.4 Entrenadores

Si un equipo tiene un entrenador, éste podrá estar presente en todos los partidos en los que participe, el entrenador designado de un equipo puede estar conectado al sistema de comunicación de voz en el vestíbulo y sólo se le permitirá hablar con los jugadores siguientes casos:

- Selección de agentes y mapas
- Pausa Táctica
- Antes de iniciar siguiente mapa

Queda estrictamente prohibido que los entrenadores hablen o se comuniquen fuera de los casos mencionados en esta lista, en caso de que pase esto puede tener una sanción.

Durante el torneo se hará uso del slot de entrenador, únicamente a un integrante del equipo.

6. Competencia

6.1 Plataforma de torneo

El torneo será llevado a cabo única y obligatoriamente por medio de la plataforma de torneos qaly.gg, específicamente en el sitio:

<https://qaly.gg/landing/valorant-game-changers-by-nivea>

6.2 Asistencia y horarios

Es responsabilidad de las participantes estar al pendiente de la información publicada tanto en la web como en el Discord oficial, así como la información enviada a sus correos registrados y de mantenerse en contacto con la administración de la liga.

6.2.1 Puntualidad

- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio, todos los equipos y jugadoras se comprometen a tener la disponibilidad horaria de participación.
- Un juego no podrá iniciar si a algún equipo le faltan una o más integrantes para completar la alineación titular de 5 jugadoras. En caso de que dos equipos de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento o no se presenten todas las jugadoras de ambos equipos, ambos equipos perderán dicho encuentro.
- En caso de que un equipo no cuente con su alineación titular completa (5 jugadoras), **el partido se dará por perdido considerando el apartado de penalizaciones.**
- Los enfrentamientos pueden cambiar de horario siempre y cuando ambos equipos estén de acuerdo y avisen a la organización del torneo, **EN FASE DE SEMIFINALES Y FINAL NO SE PODRÁ CAMBIAR EL HORARIO YA ESTABLECIDO.**

6.2.2 Penalizaciones

Penalizaciones por retraso de la hora de comienzo del partido:

- 10 minutos: Pérdida del primer mapa (Bo3, Bo5).
- 20 minutos: Pérdida de la serie (Bo3) / pérdida del segundo mapa (Bo3).
- 25 minutos: Pérdida de la serie (Bo5)

6.3 Antes del partido

6.3.1 Ingresar a discord

Como ya se ha mencionado, discord será la plataforma a utilizar para reportes de victorias en caso de no poder subir dentro de la web, dudas o problemas una vez que el torneo dé inicio.

- Las participantes deben estar presente en discord en todo momento durante los horarios de competencia.
- Las jugadoras deberán utilizar su nombre de usuario web en el servidor de discord.

Sevidor de discord: <https://discord.gg/CYjr43uRuW>

6.3.2 Ingresar a la sala de juego

- El equipo que se encuentra en la llave superior del bracket deberá proceder a la creación de la sala.
- Los equipos deberán estar atentos al cronograma y verificar las rondas a jugar en un mismo día.
- Si un equipo no se presenta en el tiempo estimado de espera (Ver punto 6.2.2 Penalizaciones) perderá por W.O. Es responsabilidad de la capitana del equipo presente en tiempo y forma, reportar a la administración
- Es responsabilidad de los equipos revisar y comprobar que todas las jugadoras presentes sean las correspondientes al registro de cada equipo. [No cumplir con las jugadoras registradas puede llevar a la descalificación total del equipo.](#)

6.3.2.1 Servidor

Todas las partidas serán creadas en el servidor ubicado en Santiago. Se podrá cambiar el servidor de juego únicamente si ambos equipos están de acuerdo y han notificado a la administración.

NOTA: No se puede jugar en el servidor de Brasil.

6.3.3 Coin Flip

Se usará el canal de discord para hacer el coinflip, para hacer un coinflip basta con que ambos capitanes pidan ya sea CARA o CRUZ y seguido de este texto poner el comando !coinflip en el canal de discord 🍀 • 🔄 Coinflip. El resultado se arrojará en ese mismo canal de texto.

6.3.3.1 Lado del mapa (atacante y defensor)

- Antes del partido, se realizará un conflip ver punto 6.3.3.
- El equipo que elija la cara correcta escogerá el lado en el cual iniciará la serie el equipo que perdió en coinflip seleccionara el lado del según mapa y en caso de tercer mapa lo seleccionara el ganador del coinflip.
- En caso de estar en fase de 8vos seleccionara ser equipo A o equipo B para baneo de mapas.

6.3.4 Rotación de Mapas

Ronda 64vos (Bo3):

- Bind.
- Haven.
- Breeze.

Ronda 32vos (Bo3):

- Split
- Icebox.
- Bind.

Ronda 16vos (Bo3):

- Split.
- Haven.
- Fracture.

6.3.4.1 Selección y bloqueo de mapas (Series al mejor de 3) a partir de 8vos de final

Para seleccionar quien será equipo Top o Low ver punto 6.3.3.1 Lado del mapa.

Mapas: Split, Bind, Haven, Ascent, Icebox, Breeze, Fracture.

- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- El mapa restante será el mapa en que se jugará la tercer partida.
- Equipo A: Selecciona lado.

6.3.4.1.1 Selección y Bloqueo de Mapas (Series al mejor de 5)

Mapas: Split, Bind, Haven, Ascent, Icebox, Breeze, Fracture.

- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- El mapa restante será el mapa en que se jugará la quinta partida.

- Equipo A: Selecciona lado.

6.3.5 Agentes recién salidos

Un agente no será elegible hasta pasados 15 días de su salida oficial. Si un partido se pospone por cualquier motivo, esta normativa sigue vigente teniendo en cuenta el día que se tenía que haber jugado el partido.

No se podrá utilizar el agente Chamber durante toda la competencia.

6.3.6 Revisión de jugadoras

Se realizará una revisión exhaustiva por participante antes de cada partido. Las revisiones previas a las rondas finales serán aleatorias. para las **partidas de transmisión, finales y gran final, serán obligatorias** y cada participante deberá contar con los siguientes requisitos:

- Identificación (ID oficial, con fotografía y nombre completo visible).
- Estar incorporada y verificada en nuestro discord oficial.
- Cámara web y/o teléfono celular con cámara y Discord instalado.
- Check de conexión y del correcto funcionamiento de sus dispositivos.

6.3.7 Espectadores

No se permiten espectadores ajenos a:

- Administración **GGTech Entertainment América.**
- Producción **GGTech Entertainment América.**
- Coach o personal técnico correctamente registrado del equipo.

Se deberá respetar el espacio e indicaciones de los administradores en las partidas a transmitir.

6.3.7.1 Espacio de entrenador

Durante la competencia se hará uso del slot de entrenador, únicamente a un integrante del equipo, el cual deberá estar registrado en el equipo dentro de la [plataforma de Qvaly](#).

6.3.8 Uso de truco

La partida personalizada deberá crearse sin trucos, activado el modo torneo y activado el tiempo extra: gana por dos, en caso de que un equipo active los trucos y éstos sean vistos dentro del juego, será automáticamente descalificado sin opción a reclamar.

6.3.9 Versión de juego

Todos los jugadores deben instalar la versión más actual del juego. Cualquier actualización deberá ser instalada antes de que el torneo inicie. Es responsabilidad de la jugadora y del equipo completo tener la versión live del juego actualizada, de lo contrario puede tener amonestaciones por retraso de hora (Ver punto 6.2.2 Penalizaciones).

6.3.10 Stream permitidos

Solo se podrán transmitir partidas hasta 4tos de final, mostrando únicamente la pantalla de la jugadora, es indispensable que el stream tenga un delay de 180 segundos.

Los equipos en partidas de stream deberán aceptar y seguir los lineamientos descritos ya que los organizadores del torneo no se hacen responsables de que al equipo o jugador le hagan ghosting.

Durante el torneo posiblemente se seleccionarán partidas que serán transmitidas por la comunidad de valorant, estas se les avisara antes de su enfrentamiento.

6.4 Durante el partido

6.4.1 Reinicio de partida

- Ninguna partida podrá ser reiniciada una vez haya iniciado, al menos que hayan problemas técnicos fuera del control de la administración. De ser así, se buscará un horario para reiniciar la partida con el común acuerdo de los equipos involucrados.
- En el caso de que se detecte un error del juego (bug) considerado como gamebreaker, el equipo de arbitraje evaluará la decisión de reiniciar la partida. Es obligación de cada participante reportar sin embargo, la corroboración de ambos equipos y prueba de dicho bug es necesaria. También, deberá estar en la lista de bugs del parche actual.

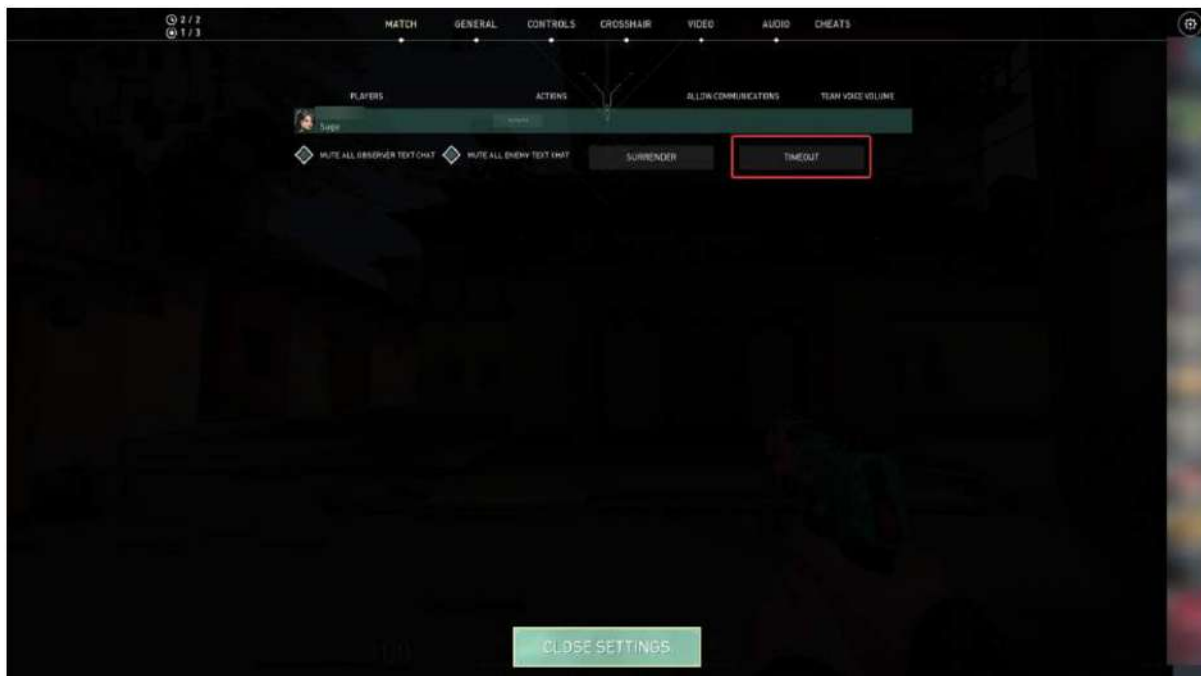
6.4.2 Pausas

- El uso de las pausas está permitido por **problemas técnicos o casos de salud**.
- El tiempo de pausa para cada equipo es de 10 minutos en total en caso de desconexiones, pero el uso máximo de tiempo por pausa es de 5 minutos, es decir, que pasados los 5 minutos deberán reanudar la partida sin importar

GAME CHANGERS BY NIVEA

que haya vuelto o no la jugadora, si se necesita otra pausa, sería hasta la siguiente fase de compra.

- La pausa solo está permitida en fase de compra, si llegase a desconectarse una jugadora al terminar la fase de compra, no podrán meter pausa y se continuará con el juego.
- Durante la pausa técnica las jugadoras no podrán hablar a menos que un árbitro le indique.
- Esta pausa solo está permitida en los casos anteriores, si se descubre que se hizo uso de la pausa de desconexión sin haber existido dicha desconexión y dura más de 30 segundos se deberá reportar esta falta, ya que el tiempo que se les está dando es exclusivo para problemas técnicos o desconexiones, si uno o más equipos hacen mal uso del tiempo se prohibirá el uso de pausas (excepto la pausa técnica).
- En caso de una emergencia durante la partida el equipo tendrá 10 minutos para el cambio de jugadora por una suplente. El árbitro determinará si la situación es una emergencia
- El abuso de pausas continuas puede ser acreedor a una sanción de acuerdo a la interpretación del cuerpo de arbitraje
- Si se requiere una pausa táctica, los equipos solo pueden hacer uso del timeout por mapa. Se establecerá un timeout por lado en cada mapa, es decir, dos timeout totales por mapa.



6.5 Después del partido

6.5.1 Reporte de victorias

- Durante la competencia los equipos participantes deberán hacer uso de la plataforma web para reportes directos de sus partidas durante todo momento y avisar en el servidor oficial de discord el término de su enfrentamiento.
- Si su contrincante no se presentó, deberá subir la captura de pantalla correspondiente en la web dentro del encuentro mostrando la fecha y hora como prueba.
- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente a un administrador principal del torneo, mediante el discord oficial.

6.6 Código de comportamiento

- El torneo de **GAME CHANGERS by Nivea** debe ser una competencia limpia, creemos en el compañerismo y en actitudes positivas como pilares de los deportes electrónicos, es por eso que la administración se asegurará de que cada uno de los enfrentamientos cumpla con las pautas y especificaciones del reglamento, así como el correcto comportamiento de cada uno de los equipos y sus integrantes.
- Todas las participantes aceptan los términos y condiciones de uso de Valorant; el incumplimiento de los mismos podría obligar a la administración del torneo a reportar dicha situación al staff de Riot Games Latinoamérica y en el peor de los casos, a descalificar al equipo.
<https://developer.riotgames.com/policies/na-tournaments>
- El código de Valorant es una de las bases para la convivencia y el juego limpio, por este motivo cualquier práctica contraria al mismo durante su participación en el torneo puede resultar en sanciones o descalificación.
<https://support.valorant.riotgames.com/hc/es-419/articles/360044270174-Ten-un-comportamiento-ejemplar>
- La difamación o desprestigio a una jugadora, equipo, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un equipo pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de las demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación de la jugadora y /o equipo.

- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata del equipo se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- En caso de que una jugadora o equipo irrumpa con cualquiera de estas reglas, les pedimos que reporten dicho comportamiento con una captura de pantalla como prueba, identificando al equipo contrario y/o a la persona específica que irrumpe la regla.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del equipo:
 - a. Abuso de bugs.
 - b. Uso de exploits/hacks.
 - c. Cambio de cuentas/account sharing.

7. Creación y estructura de la partida

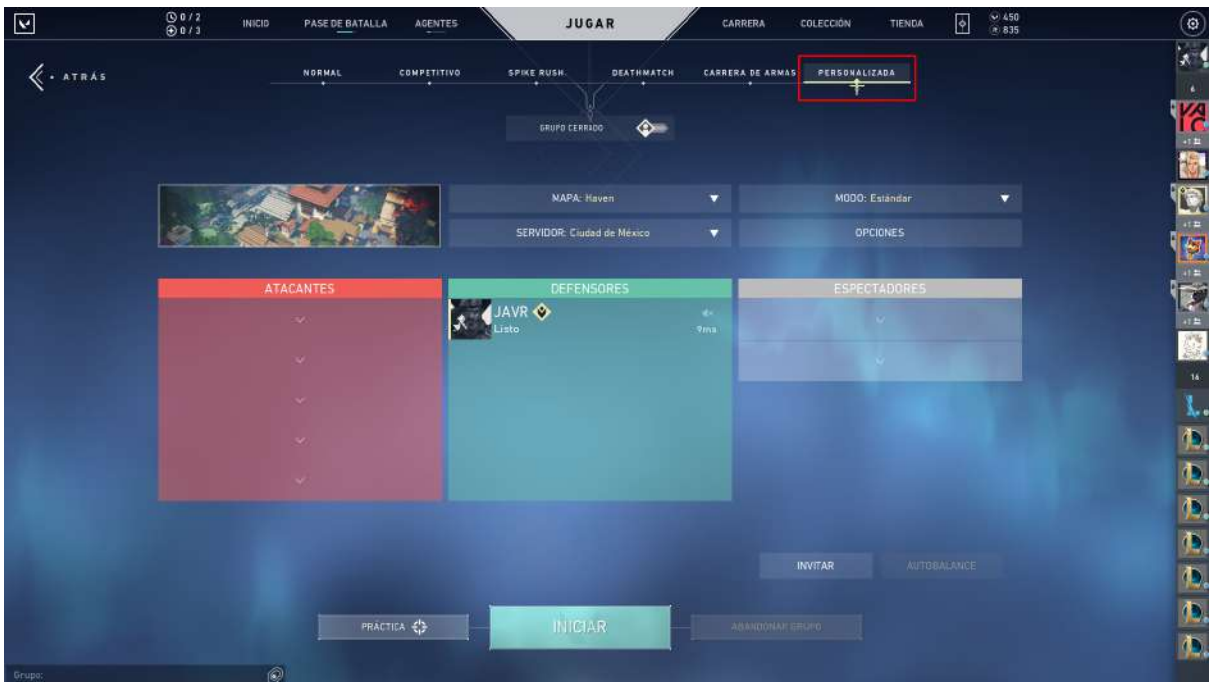
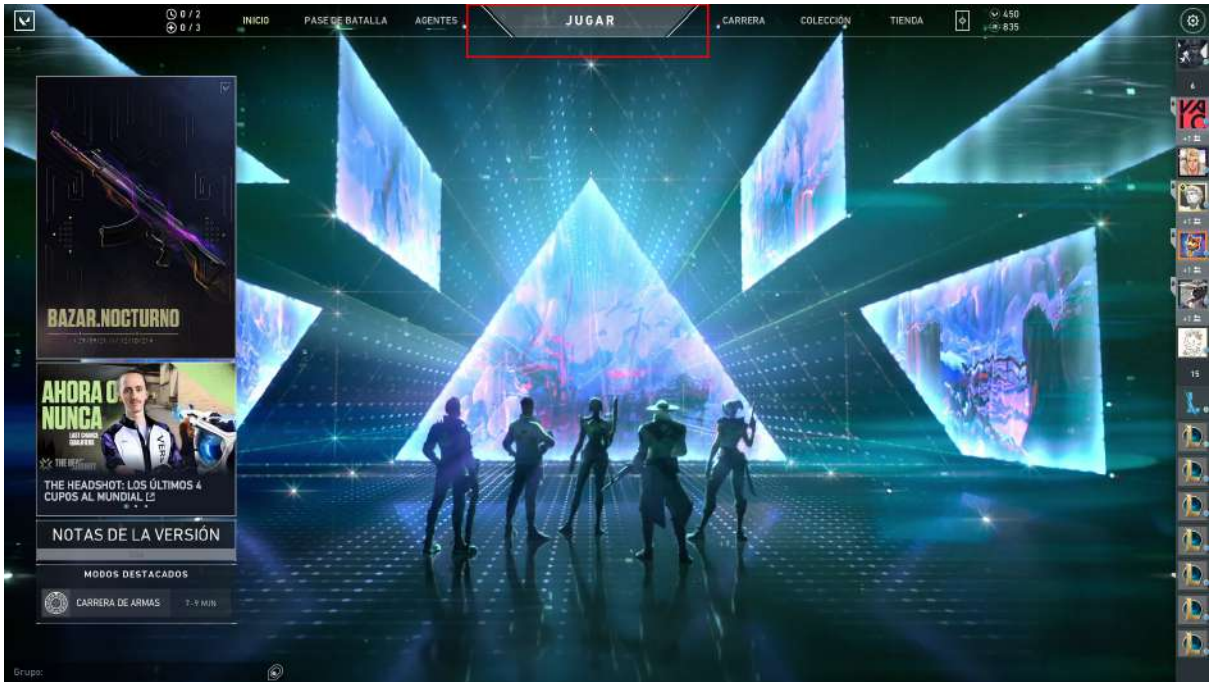
7.1 Partida personalizada

Los jugadores son responsables de garantizar el rendimiento de la configuración elegida, incluido el hardware y los periféricos de la computadora, la conexión a Internet, la protección DDoS y la alimentación. Los problemas con esta configuración no son una razón aceptable para retrasos o pausas más allá de lo permitido por el equipo.

El equipo que se encuentre del lado superior o izquierdo del bracket deberá crear la partida de la siguiente forma:

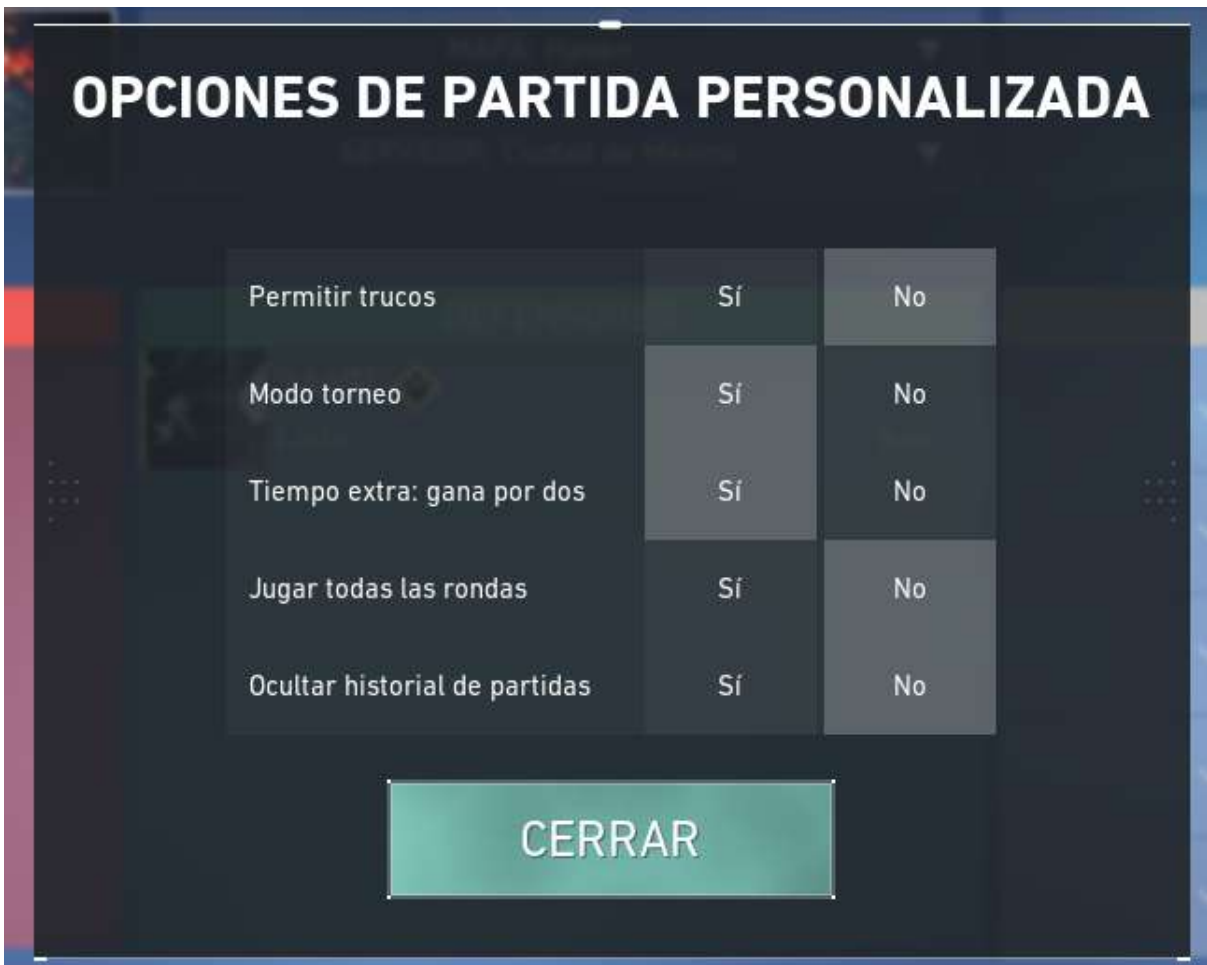
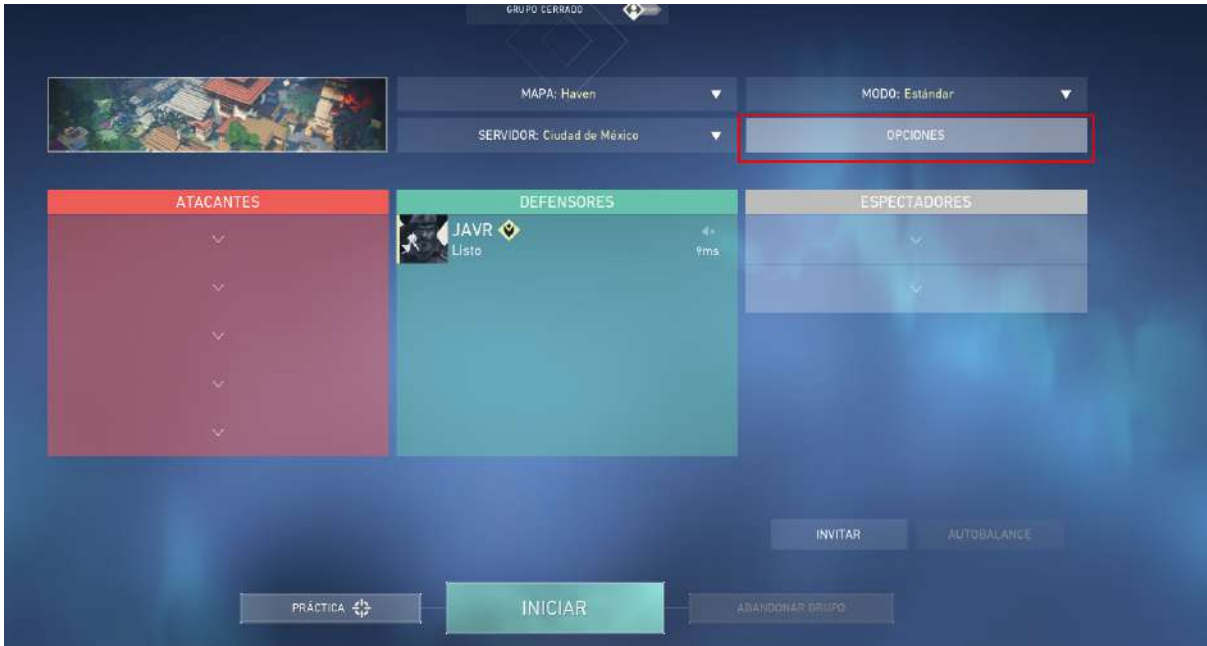
En el menú de Valorant se deberá dar en Jugar, Personalizada, Modo Estándar.

GAME CHANGERS BY NIVEA

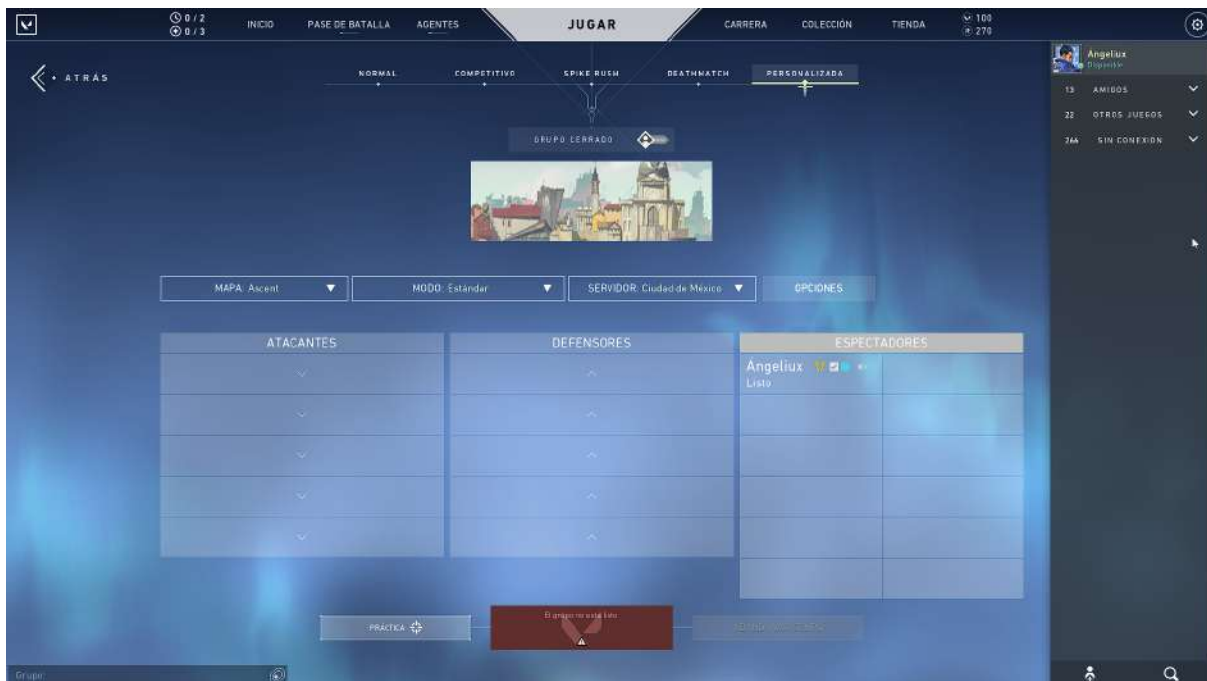


En el servidor elegiré el de Santiago (ver punto 6.3.2.1).

Vamos a opciones, desactivamos los trucos, activamos Modo torneo y Tiempo extra: gana por dos.



Se deberá elegir el primer mapa conforme a las rotaciones dadas para cada ronda. Recordar que si tu equipo está en la parte superior del bracket o izquierdo eres atacante, y si tu equipo se encuentra en la parte inferior del bracket o derecho tu equipo será defensor.



8. Cambios en el reglamento

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

- Los organizadores informarán a los equipos de dichos cambios en caso de darse.
- Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

Es obligación de todos los equipos y/o jugadoras haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa a la infractora.

10. Premios

- a. Prize pool de \$3000 USD dividido de la siguiente manera:
 - 1er lugar: \$1500 USD
 - 2do lugar: \$1000 USD
 - 3er lugar: \$500 USD